



Código: BiTiCOM.021

Disciplina: Análise e Especificação de Sistemas

Pré-requisito(s): -

Co-requisito(s): -

| Carga Horária | | |
|----------------------|----------------------|--------------------|
| Teórica: 0.0 | Prática: 66.4 | Total: 66.4 |

Ementa:

Introdução à Engenharia de Software. Processos de desenvolvimento de software: métodos tradicionais e métodos ágeis. Ciclos de vida de desenvolvimento. Engenharia de Requisitos. Projeto de interface de software. Modelagem utilizando UML. Documentação de software.

Objetivo Geral:

Preparar o aluno para conhecer e aplicar na prática as técnicas da Engenharia de Software relacionadas com o gerenciamento de requisitos.

Objetivo Específico:

1. Diferenciar os métodos tradicionais dos métodos ágeis para desenvolvimento de software;
 2. Compreender as características básicas dos principais modelos de ciclo de vida de projetos de software;
 3. Especificar e analisar requisitos tendo como base as técnicas da Engenharia de Requisitos, elaborando sua documentação;
 4. Aplicar os principais diagramas UML para a documentação do projeto de software;
 5. Construir protótipos básicos para a interface do software.
-



Bibliografia Básica:

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de software**. São Paulo: Pearson Education, 2005.

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software**. 9. ed. São Paulo: Pearson, 2011.

WAZLAWICK, Raul Sidnei. **Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos**. 2. ed. rev. e atual. Rio de Janeiro: Elsevier, 2011

Bibliografia Complementar:

BEZERRA, Eduardo. **Princípios de análise e projeto de sistemas com UML**. 2. ed. rev. atual. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007.

BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. **UML: guia do usuário**. 2. ed. rev. e atual. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012

KOSCIANSKI, André; SOARES, Michel dos Santos. **Qualidade de software: aprenda as metodologias e técnicas mais modernas para o desenvolvimento de software**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2007.

PAULA FILHO, Wilson de Pádua. **Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões**. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009.

SHORE, James; WARDEN, Shane. **A arte do desenvolvimento ágil**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008
