
Código: BiSuCOM.141

Disciplina: Programação Web

Pré-requisito(s): Programação Orientada a Objetos/Banco de Dados I

Co-requisito(s): -

Carga Horária		
Teórica: 16.6	Prática: 49.8	Total: 66.4

Ementa:

Histórico da Internet no Brasil e no mundo. Conceitos em soluções WEB: Navegadores, engines, páginas, tecnologias, navegação e segurança de usuário. Arquitetura cliente/servidor. Configuração de ambientes de desenvolvimento WEB: Tecnologias, servidores de aplicação e bancos de dados. Protocolos http, https, ftp, smtp e outros utilizados na internet. Programação cliente: Linguagens para desenvolvimento de interfaces com o usuário. Linguagens de script. Frameworks RIA. Programação servidor: Linguagens e frameworks do lado servidor. Aplicações WEB com uso de bancos de dados. Técnicas para operações assíncronas. Serviços WEB. Ambientes de produtividade.

Objetivo Geral:

Selecionar tecnologias, técnicas e ferramentas adequadas e, utilizando-se destas, desenvolver, implantar, reutilizar e manter soluções WEB.

Objetivo Específico:

Planejar soluções voltadas para internet selecionando técnicas, tecnologias e ferramentas adequadas aos requisitos dos projetos. Implementar, configurar e manter ambientes de desenvolvimento e produção para soluções WEB. Projetar e desenvolver sistemas para internet estáticos, dinâmicos e demais serviços relacionados. Criar, utilizar e reutilizar componentes úteis no desenvolvimento de soluções WEB. Desenvolver soluções WEB baseadas em



boas práticas de mercado. Ter bases sólidas para o entendimento, implementação e uso de novas tecnologias para desenvolvimento WEB.

Bibliografia Básica:

"TERUEL, EVANDRO CARLOS. **Arquitetura de Sistemas para Web com Java utilizando Design Patterns e Frameworks**. 1. ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2012. 543 p. Acervo: 005.13 T332a"

SILVA, MAURÍCIO SAMY. **HTML 5: A Linguagem de Marcação que Revolucinou a WEB**. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2011. 320 p. Acervo: 005.13 S586h

"DEITEL, PAUL J.. **Ajax, Rich Internet Applications e Desenvolvimento Web para Programadores**. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2008. 747 p. Disponível em:
<<http://ifmg.bv3.digitalpages.com.br/users/publications/9788576051619?>>,
Acesso em: 20 mai. 2018"

Bibliografia Complementar:

FREEMAN, ELISABETH. **Use a Cabeça!: HTML com CSS e XHTML**. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008. 508 p. Acervo: 005.13 F855u

"WELLING, LUKE; THOMSON, LAURA. **PHP e MySQL para Desenvolvimento WEB**. 3. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2005. 712 p. Acervo: 005.13 W452p"

VLIST, ERIC; AYERS, DANNY; BRUCHEZ, ERIK. **Professional Web 2.0 Programming**. 1. ed. Hoboken, US: Wrox, 2007. 553 p. Disponível em: <QA76.625 -- .P7585 2007eb>, Acesso em: 20 mai. 2018

SPAANJAARS, IMAR. **Beginning ASP. NET 4. 5 in C# and VB**. 1. ed. Somerset, US: Wrox, 2012. 890 p. Disponível em: <TK5105.8885.A26 -- S63 2013eb>, Acesso em: 20 mai. 2018

GOODMAN, DANNY. **JavaScript: A Bíblia**. 1. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2001. 908 p. Acervo: 005.13221 G653j
