



Código: BiSuCOM.122

Disciplina: Interface Homem-Máquina

Pré-requisito(s): -

Co-requisito(s): -

Carga Horária		
Teórica: 16.6	Prática: 16.6	Total: 33.2

Ementa:

Definição de usabilidade, gerações de interface, dispositivos de interação, ciclo de vida na Engenharia da Usabilidade, heurística para usabilidade, padrões de interfaces, interação do usuário com o sistema hipermídia, avaliação da usabilidade de sistemas, testes de usabilidade, influência da diversidade cultural.

Objetivo Geral:

Examinar os aspectos envolvidos nos processos de concepção, desenvolvimento e avaliação de interfaces, aplicando o conhecimento adquirido na criação de máquinas e sistemas que promovam efetiva interação com seus usuários.

Objetivo Específico:

- Descrever os conceitos e fundamentos da Interface Homem-Máquina (IHM), especialmente aqueles relacionados com usabilidade;
- Diferenciar interface, interação e design de interação;
- Comparar os dispositivos utilizados para interação;
- Esquematizar o ciclo de vida na Engenharia da Usabilidade;
- Diferenciar os padrões de interfaces disponíveis atualmente;
- Demonstrar o impacto da interface na interação do homem com a tecnologia;
- Aplicar a heurística para usabilidade;



-
- Analisar e comparar as técnicas empregadas para testes e avaliações de usabilidade.

Bibliografia Básica:

BARBOSA, S. D. J.; SILVA, B. S.. **Interação humano-computador..** 1. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010. 384 p. Acervo: 004.019 B238i

NIELSEN, J.; LORANGER, H.. **Usabilidade na web.** 1. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007. 406 p. Acervo: 004.6 N669u 2007

ROGERS, Y.; PREECE, J.; SHARP, H.. **Design de interação: além da interação homem-computador.** 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013. 585 p. Acervo: 004.019 R724d

Bibliografia Complementar:

CYBIS, W.; BETIOL, A. H.; FAUST, R.. **Ergonomia e Usabilidade: conhecimentos, métodos e aplicações.** 3. ed. São Paulo: Novatec, 2010. 488 p. Acervo: 004.6 C994e 2015

FERREIRA, S. B. L.; NUNES, R. R.. **e-Usabilidade.** 1. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2008. 179 p. Acervo: 004.6 F383e

TANENBAUM, ANDREW S. **Organização estruturada de computadores.** 4. ed. São Paulo: Pearson, 2007. Acervo: <http://ifmg.bv3.digitalpages.com.br/users/publications/9788581435398?>

KRUG, S.. **Não me faça pensar: Uma abordagem de bom senso à usabilidade na web.** 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008. 201 p. Acervo: 004.678 K94n

NASCIMENTO, J. A. M.; AMARAL, S. A. . **Avaliação de usabilidade na internet.** 1. ed. Brasília: Thesaurus, 2010. 141 p. Acervo: 004.6 N244a
