



Código: BiSuCOM.115

Disciplina: Programação de Dispositivos Móveis

Pré-requisito(s): Programação Orientada a Objetos/Banco de Dados I

Co-requisito(s): -

Carga Horária		
Teórica: 0	Prática: 66.4	Total: 66.4

Ementa:

Introdução à programação para dispositivos móveis. Limitações dos dispositivos móveis. Sistemas operacionais para dispositivos móveis. Ambientes de desenvolvimento e emuladores de dispositivos móveis. Linguagens e bibliotecas disponíveis para dispositivos móveis. Interface gráfica em dispositivos móveis. Armazenamento de dados persistentes. Conectividade. Utilização de recursos de hardware. Geolocalização. Serviços de telefonia.

Objetivo Geral:

Desenvolver aplicativos para dispositivos móveis.

Objetivo Específico:

Entender o funcionamento de aplicativos dentro de sistemas operacionais de dispositivos móveis. Utilizar ferramentas específicas para o desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis. Escolher as tecnologias adequadas para o desenvolvimento de um aplicativo móvel. Desenvolver aplicativos móveis com interface gráfica, conectividade e persistência de dados.

Bibliografia Básica:

DEITEL, PAUL J.; DEITEL, HARVEY M.; WALD, ALEXANDER. **Android 6 para programadores:** uma abordagem baseada em aplicativos. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2016. 422 p. Acervo: 005 D325a 2016 (BI)

ABLESON, W. FRANK; COLLINS, CHARLIE; SEN, ROBIN. **Android em**



ação. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. 622 p. Acervo: 005 A574 (BI)

MEDNIEKS, ZIGURD; DORNIN, LAIRD, MEIKE, BLAKE; NAKAMURA, MASUMI. **Programando o android.** 2. ed. São Paulo: Novatec, 2012. 576 p. Acervo: 005 P963 (BI)

Bibliografia Complementar:

LOMBARDO, JOHN; ROGERS, RICK; MEIKE, BLAKE; MEDNIEKS, ZIGURD. **Desenvolvimento de aplicações android:** programação com o SDK do google. 1. ed. São Paulo: Novatec, 2009. 376 p. Acervo: 005 D451 (BI)

LECHETA, RICARDO R. . **Google Android para tablets:** aprenda a desenvolver aplicações para o Android - de smartphones a tablets. 1. ed. São Paulo: Novatec, 2012. 448 p. Acervo: 005 L459g

LECHETA, RICARDO R. . **Google Android:** aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2010. 608 p. Acervo: 005 L459g

MUCHOW, JOHN W.. **Core J2ME:** tecnologia & MIDP. 1. ed. São Paulo: Makron Books, 2004. 588 p. Acervo: 005.13 M942c (BI)

TERUEL, EVANDRO CARLOS. **Webmobile:** desenvolva sites para dispositivos móveis com tecnologias de uso livre. 1. ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2010. 339 p. Acervo: 005.13 T332w 2010 (BI)
